

Ja-SmartHub Handleiding



Hoofdstukken

1. Voorwaarden
2. Aansluitingen
3. Stappenplan inbedrijfstellen/aansluiten
4. Benaderen web-pagina
5. A. Doorlopen 'Flow'
B. Voorbeeld statussen
C. IFTTT koppelen
6. IFTTT Applets instellen
7. Vervolg configuraties
8. Fouten opsporen
9. Instellingen wijzigen van bestaande Applets

1 Voorwaarden

Om de Ja-Smarthub te gebruiken in combinatie met IFTTT zijn er een aantal voorwaarden.

Nodig voor correcte installatie:

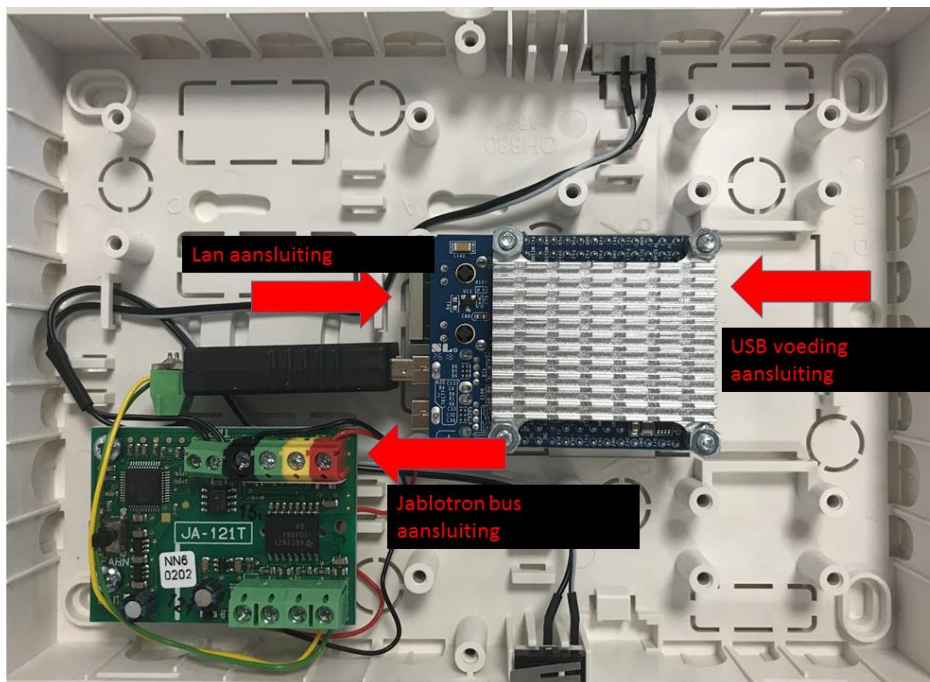
- Wachtwoorden van alle te koppelen producten (zoals Sonos, Hue, etc)
- LAN verbinding actief in Smarthub + werkende internetverbinding
- Gekoppeld aan Jablotron centrale via BUS
- IFTTT account aangemaakt voor eindgebruiker

Het is niet mogelijk om één IFTTT account voor meerdere SmartHubs te gebruiken. Daarnaast is het niet mogelijk om een monteurs-account te maken bij IFTTT. Maak dus voor elke installatie een account aan voor de eindgebruiker.

2 Aansluitingen

De Ja-Smarthub heeft 3 aansluitingen

- De lan aansluiting voor een netwerk aansluiting.
- De usb voeding voor de voeding van de HUB.
- De Jablotron bus aansluiting voor de RS485 module.



3 Stappenplan Ja-Smarthub inbedrijfstellen/aansluiten

1. Sluit de bus aan op de RS 485 module
2. Sluit de Lan aansluiting aan
3. Sluit de usb voeding aan

RS485 module inleren op de Jablotron centrale

Als de module is aangesloten kan de module in geleerd worden met F-link.

De volgende instellingen moeten gemaakt worden in de module

(De TMP-klem zorgt ervoor dat de sabotage van de deksel en montagebak worden gesignaleerd)

Controle op connectie zorgt ervoor dat er iedere 10 seconden een OK bericht in de Ja-Smarthub wordt ontvangen.

Interne instelling JA-121T BUS interface RS-485 (JA-121T)

Klem	Apparaat basismodus
Aan	TMP-klem
Inleren	PCB drukknop
0	Duurtijd voor storingsmelding [min]
elke 10 s	Controle op connectie
<input type="checkbox"/> Passieve modus	

OK

4 Benaderen web-pagina

Na het aansluiten van de Ja-Smarthub kunt een internet browser openen en naar de volgende pagina navigeren <http://ja-hub.local:1880>

Login op de pagina met de volgende gegevens :

UserName = admin

Wachtwoord = Jablotron (let op de hoofdletter J)

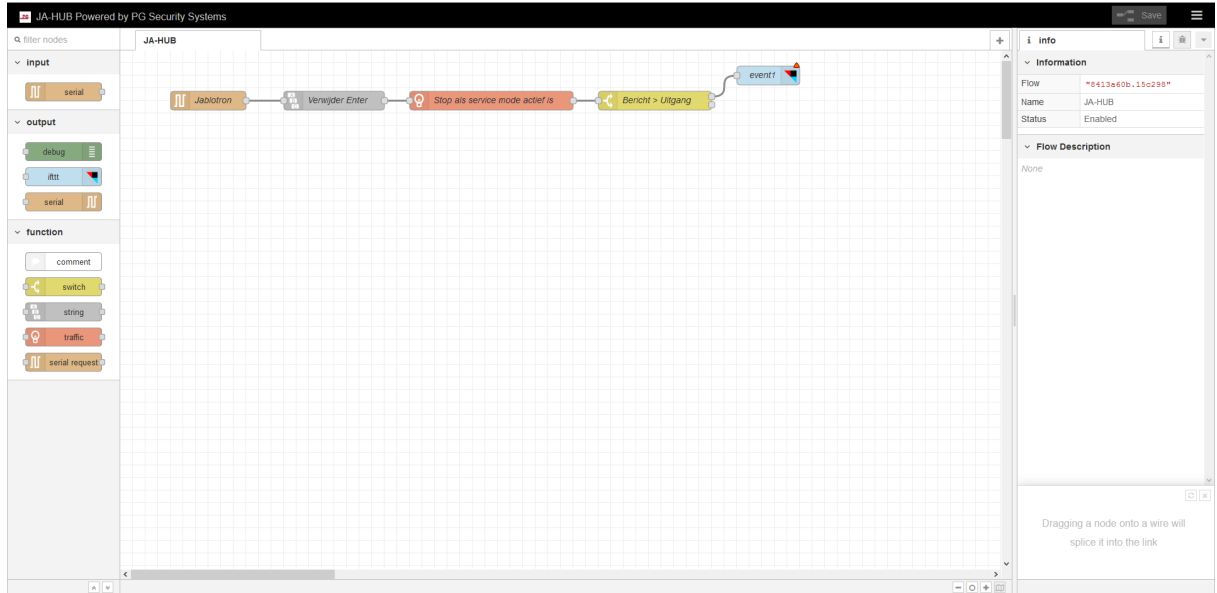
Username:

Password:

Login

Na het inloggen wordt er een cookie aangemaakt voor 7 dagen, u hoeft dus de komende 7 dagen niet meer in te loggen op de pagina.

Na het inloggen verschijnt het volgende scherm. Deze wordt op de volgende pagina uitvergroot weergegeven.



filter nodes

input



output



function



JA-HUB

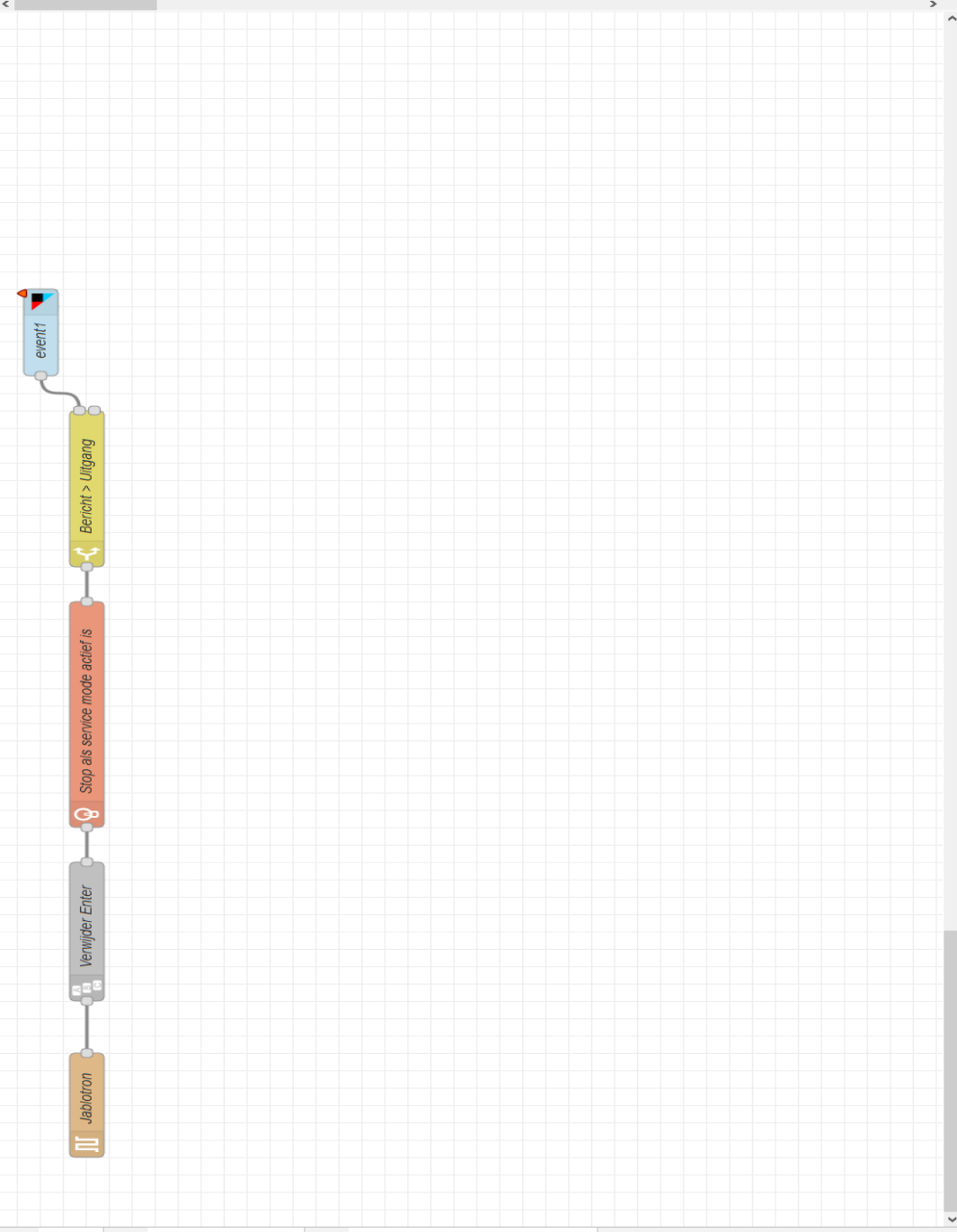
i info

Information

Flow	*e413a60b.15c298*
Name	JA-HUB
Status	Enabled

Flow Description

None

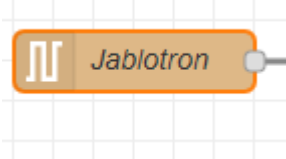


Dragging a node onto a wire will splice it into the link

5A Doorlopen 'Flow'

We gaan van links naar rechts de "FLOW" doorlopen.

Het eerste blok is het RS-485 blok wat met de Jablotron centrale verbind



Dit blok "luistert" naar de Jablotron centrale en vangt de berichten af die uit de centrale komen.

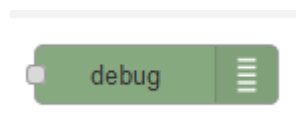
Als er bijvoorbeeld een sectie in of uit schakelt dan komt er een bericht binnen op het Jablotron blok. Een voorbeeld hiervan is bijvoorbeeld

STATE X READY = Sectie X uitgeschakeld

STATE X ARMED= Sectie X ingeschakeld

Als we alle berichten willen zien die vanuit de Jablotron centrale worden gestuurd kunnen we een debug blok aan de flow toevoegen.

Aan de linkerkant zien we de tree met alle blokken die beschikbaar zijn. We kiezen daar voor het debug blok en slepen deze op het venster.

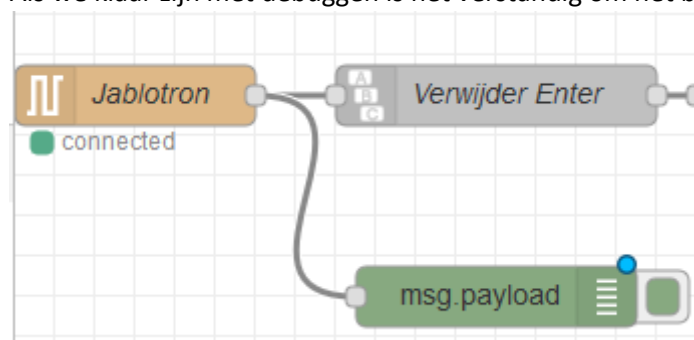


Vervolgens moet we dit blok "linken" aan de flow.

Als we op het Jablotron blok op het grijze blokje klikken met de linkermuisknop en deze vasthouden, kunnen we een lijn trekken naar het grijze blokje op het debug blok.

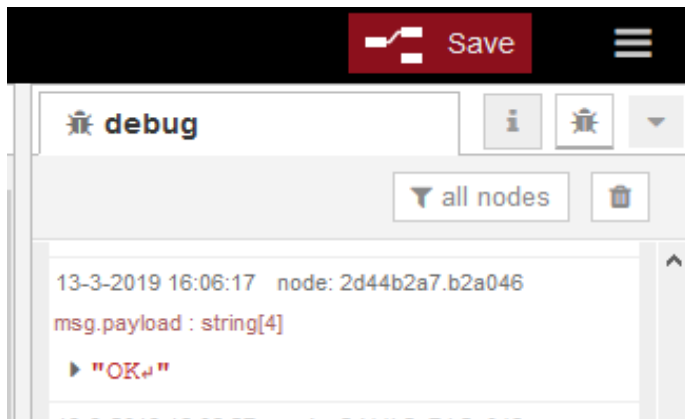
Door op het groene blokje aan de rechterkant van het blok te klikken kan de debug aan en uit gezet worden.

Als we klaar zijn met debuggen is het verstandig om het blok te verwijderen.

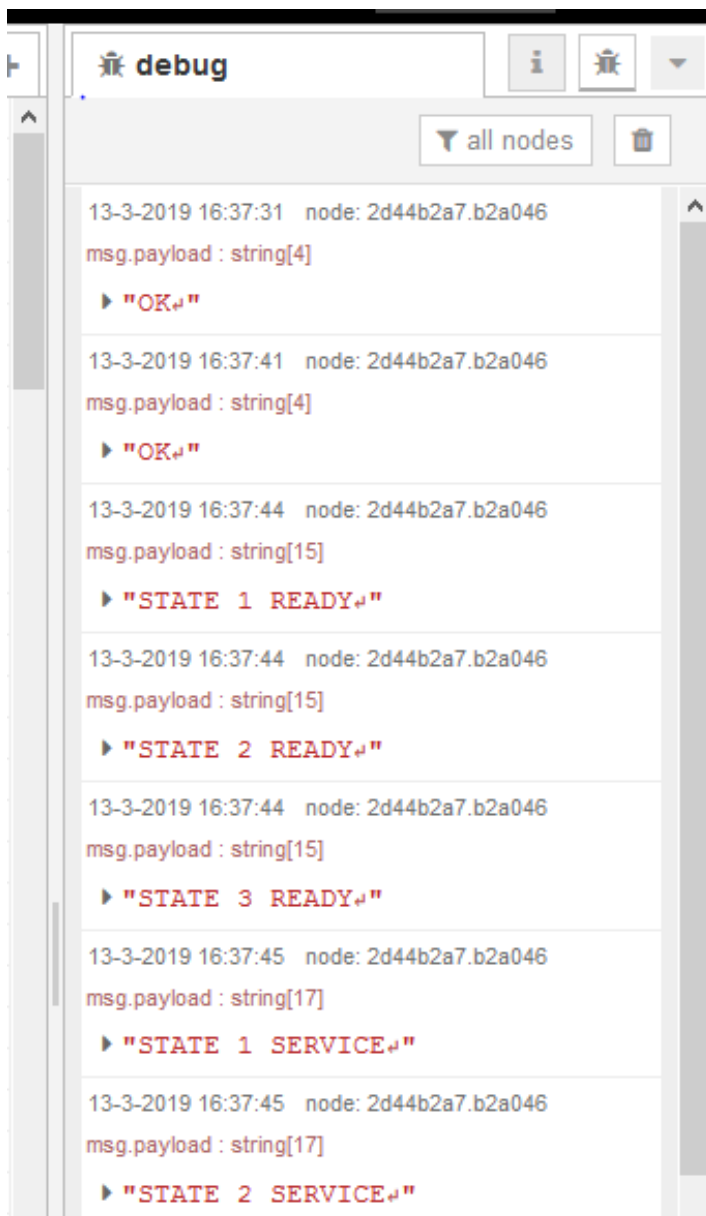


Nu beide zijn verbonden moeten we rechts boven op save klikken om de wijziging door te voeren.

Klik daarna op het icoontje  om het debug venster te zien



Vervolgens kunnen we aan de rechterkant alle berichten zien die door het Jablotron blok komen

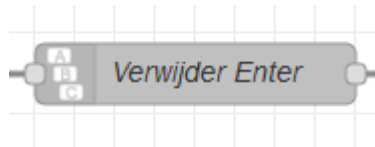


We kunnen bijvoorbeeld de volgende statuses hieruit halen:

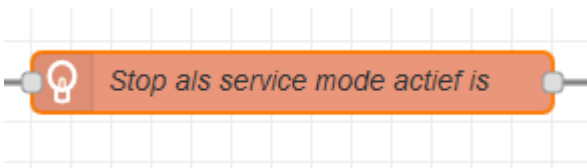
5B Voorbeeld statuses

PG X ON = PG X uitgang is aan
PG X OFF = PG X uitgang is uit
STATE X READY = Sectie X uitgeschakeld
STATE X ARMED = Sectie X ingeschakeld
ENTRY X ON = Uitloopvertraging van Sectie X is actief
ENTRY X OFF = Uitloopvertraging van Sectie X is niet actief
EXIT X ON = Uitloopvertraging van Sectie X is actief
EXIT X OFF = Uitloopvertraging van Sectie X is niet actief

Het volgende blok verwijderd het enter teken wat achter elk bericht komt, hier hoeft niks aan geconfigureerd te worden.



Hierna komt het blok



Dit blok zorgt ervoor dat als de centrale in service mode staat er geen berichten meer doorgestuurd worden. En de sturingen dus niet verricht worden. Ook aan dit blok hoeft niets geconfigureerd te worden.

Het volgende blok is het "BERICHT > UITGANG" blok

In dit blok kijken we naar de inhoud van het bericht en schakelen daarop een software uitgang



Als we dit blok openklikken komt het volgende venster ter voorschijn.

Edit switch node

Delete

Cancel

Done

node properties

Name

Bericht > Uitgang

Property

msg.payload

≡	==	▼	▼ a_z	STATE 1 ARMED	→ 1	✕
≡	==	▼	▼ a_z	STATE 1 READY	→ 2	✕
≡	==	▼	▼ a_z	PRFSTATE 08000000000000000000	→ 3	✕
≡	==	▼	▼ a_z	PRFSTATE 00000000000000000000	→ 4	✕
≡	==	▼	▼ a_z	PG 7 ON	→ 5	✕
≡	==	▼	▼ a_z	PG 7 OFF	→ 6	✕

+ add

checking all rules

recreate message sequences

> node settings

Als we naar de inhoud van het blok kijken dan zien we dat als het bericht "STATE 1 ARMED" vanuit de Jablotron centrale komt dat dan de eerste uitgang geschakeld wordt.

Als we dus willen dat er een actie gebeurt als sectie 1 inschakelt moeten we het IFTTT blok aan de 1^e uitgang verbinden.

Als we bijvoorbeeld willen dat er een actie gebeurt als we de 1^e sectie uitzetten dan moeten we dus aan het 2^e uitgangspoortje verbinden.

5C IFTTT koppeling

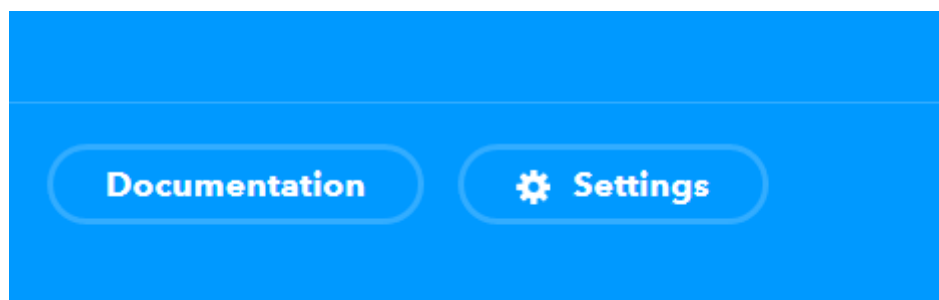
Het volgende blok in de flow is het IFTTT blok.

Hier moeten we eenmalig onze unieke API key invullen, om deze key te achterhalen hebben we een account nodig voor IFTTT, per klant dient er dus een unieke account aangemaakt te worden.

Ga hiervoor naar IFTTT.com en maak een account aan.

Log vervolgens in op IFTTT.com met de zojuist aangemaakte account, open een nieuw tabblad in de browser en ga naar maker.ifttt.com.

Klik vervolgens op 'Settings'



Account Info

Connected as:

URL: <https://maker.ifttt.com>

/use/jREWvc5

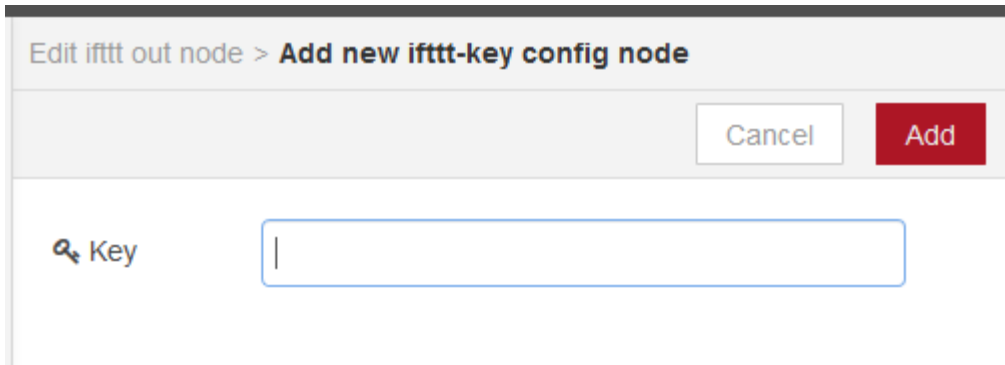
55WR4

Status: **active**

Edit connection

Kopieer nu de waarde die staat achter use/

Open vervolgens het IFTTT blok in de JA-Smarthub.

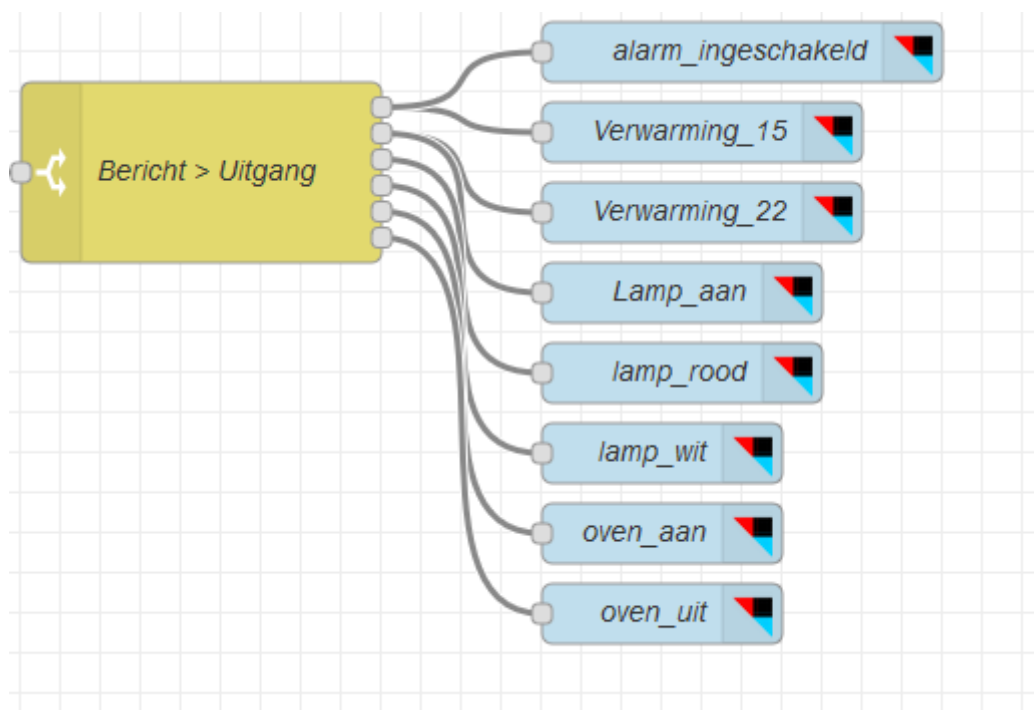


Plak hier de unieke API key in.

Druk op add om de key op te slaan, Vervolgens kunnen we bij Event Name een zelf gekozen waarde invullen. Bijvoorbeeld alarm_ingeschakeld (we kunnen hier zelf kiezen welke teksten we gebruiken)

Deze Event name gebruiken we later in IFTTT om een webhook trigger in te stellen.

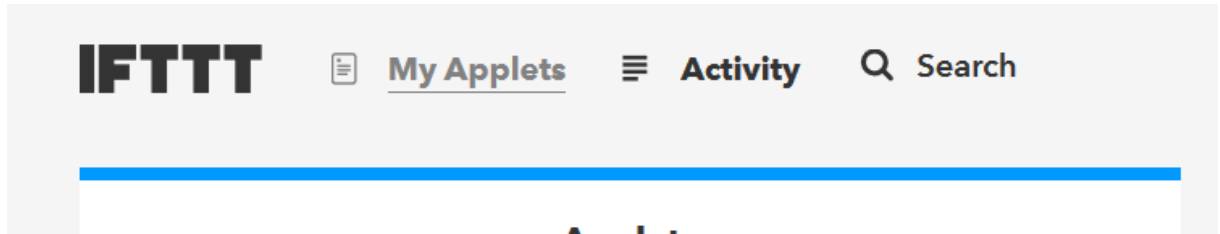
Verbind het eerst uitgangsblok van BERICHT> UITGANG zoals in onderstaand plaatje



We kunnen dus meerdere acties tegelijk laten uitvoeren door meerdere IFTTT blokken te verbinden met de zelfde uitgang.

6 IFTTT Applets

Vervolgens willen we dat er een actie gebeurt in IFTTT als we het bericht alarm_ingeschakeld sturen. Ga hiervoor na IFTTT.com en klik op My Applets, en vervolgens op new applet.

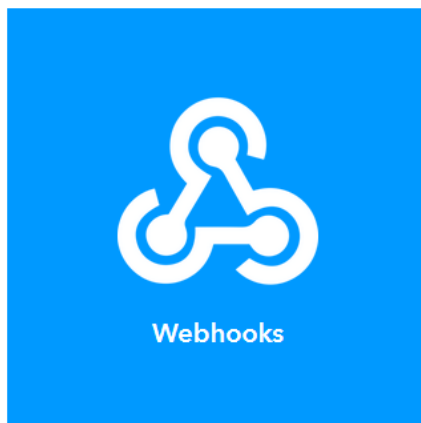


New Applet

Klik nu op het blauwe +this , bij "choose a service" kiezen we voor webhook

Choose a service

Step 1 of 6



Vul in het volgend venster de event tekst in die we in de JA-Smarthub hebben ingevuld in het IFTTT blok



Complete trigger fields

Step 2 of 6

Receive a web request

This trigger fires every time the Maker service receives a web request to notify it of an event. For information on triggering events, go to your Maker service settings and then the listed URL (web) or tap your username (mobile)

Event Name

The name of the event, like "button_pressed" or "front_door_opened"

Create trigger

Klik vervolgens op create trigger.

if  **then**  **that**

Nu kunnen we klikken op that en kunnen we een actie kiezen die we willen uitvoeren.

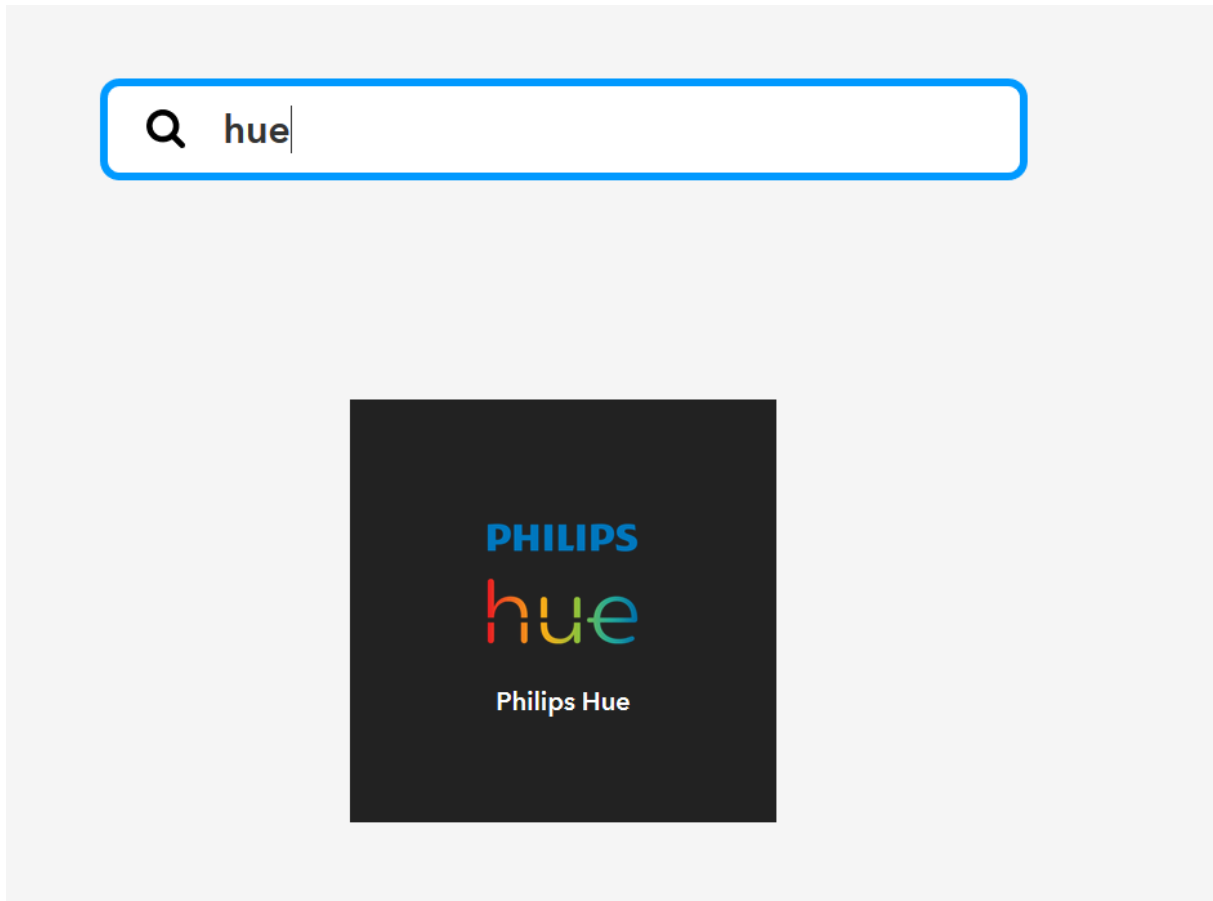
7 Vervolg configuraties

Elke handeling die door een IFTTT gekoppeld product moet worden uitgevoerd heeft een eigen Applet. Conform de hierboven genomen stappen kunnen deze één voor één gebouwd worden.

Om te weten of een product via IFTTT te koppelen is navigeer je naar:

<https://ifttt.com/services>

Vervolgens kunnen we gaan zoeken op het product in onderstaand voorbeeld zoeken we op Philips Hue



Als we op de service klikken dan zie we allerlei diverse applets die ooit al gemaakt zijn door mensen. We gaan nu helemaal naar de onderkant van de pagina daar vinden we triggers and actions

Philips Hue triggers and actions

Daar kunnen we op klikken en dan zie we alle mogelijke acties die we kunnen doen bij actions



Triggers

There are currently no triggers for this service.



Actions

Set a scene in a room

This Action will set a scene on your hue lights.
NOTE: in order to add lights to a room, you must be using the newest version of the Hue app

Action Fields

Which scene?

Turn on lights

This Action will turn on your hue lights.

Action Fields

Which lights?

Turn off lights

This Action will turn off your hue lights.

We zien dus dat we diverse acties kunnen uitvoeren, afhankelijk van de gekozen service zijn er diverse acties mogelijk.

8 fouten opsporen

Als we op de webpagina of app van IFTTT kijken zien we ook een kopje "Activity"

Hier kunnen we alle acties zien die uitgevoerd zijn en of deze succesvol zijn gegaan en wat er eventueel mis is gegaan.



Applet ran

Mar 18 - 2:06 PM



If Maker Event "Verwarming_15", then Set temperature for Office Thermostat

The event named "Verwarming_15" occurred on the Maker Webhooks service

▼ Show details



Applet ran

Mar 18 - 2:06 PM



If Maker Event "Lamp_Uit", then Turn off All

The event named "lamp_uit" occurred on the Maker Webhooks service

▼ Show details

9 Instellingen wijzigen van bestaande Applets.

Als we een bestaande IFTTT koppeling willen wijzigen klikken we op "My Applets"



Vervolgens zien we het overzicht met alle Applets die we hebben aangemaakt, klik nu op de applet die gewijzigd dient te worden. Vervolgens kunnen we op het tandwiel symbool klikken om de instellingen te zien en te wijzigen.

My Applets > Webhooks

